

CURRICULUM VITAE

Martin Rebas
Dr Lindhs gata 3
413 25 Göteborg
Telefon: 0762-007451
work@rebas.se
<http://www.rebas.se/>

Utbildning

- 1993 - 2015 Civilingenjörsutbildning på Chalmers Tekniska Högskola (datateknik inriktat mot datorgrafik och användargränssnitt). Tyvärr skadades mina händer medan jag jobbade med examensarbetet, vilket sköt upp examen i flera år. Numera fungerar händerna bra igen, och jag har fått ut examen.
- 1990 - 93 Naturvetenskaplig linje på Göteborgs Högre Samskola. Medelbetyg: 4,5 (av fem).

Arbetslivserfarenhet

- Jan 2000 – nu Olika uppdrag via min enskilda firma, Plankton Design. Främst webbprogrammering och webbdesign, men jag har även tecknat illustrationer till böcker och dataspel, varit övningsledare på Chalmers arkitektlinje, teckningskursledare, kundsupport till webbhotell, samt jobbat med översättning.
- Aug 2010 – jun 2011 80%-tjänst som lärarassistent på Fässbergsgymnasiet.
- Sep 2004 – dec 2010 Teckningskursledare för barn och ungdomar hos Studieförbundet Vuxenskolan (4h/vecka).
- Sep 2000 – jun 2002 Programmering i C++/OpenGL/ASP/Java/Javascript för Carmenta AB.
- Sep 1999 – jan 2000 Arbetade via Chalmers Teknologkonsult med webbdesign och programmering för diverse företag.
- Jun 1997 – feb 1999 Programmering i C++/Java för Volvo Teknisk Utveckling.
- Jun – aug 1996 Skapade webbsidor åt Sahlgrenska Universitetssjukhuset.

Programmering

Jag började programmera som tolvåring, eftersom jag ville skapa egna dataspel; i början använde jag diverse varianter av BASIC, på gymnasiet blev det C och Motorola 680x0-assembler. Under studietiden använde jag bl a Pascal, Ada, ML och Prolog, och jag programmerade även dataspel och en ray tracer i Java. Under mina anställningar på Carmenta AB och Volvo Teknisk Utveckling jobbade jag främst i C++, Java och OpenGL. Jag genomför för tillfället egna projekt för att lära mig Haskell, Python, och spelmotorn Unity.

Webb

Jag skapade min första webbsida 1994 och har sedan 1996 huvudsakligen jobbat med webbdesign och webbprogrammering, en stor del av tiden via min enskilda firma.

De senaste åren har det normalt inneburit jobb i PHP, MySQL, Javascript/jQuery, CSS och HTML för en varierad samling kunder: bl a mäklarfirmor, hotell, dejtingsajter, olika webbshoppar och estniska staten.

Som CMS har jag ofta använt Wordpress eller mitt egenutvecklade PHP/MySQL/AJAX-baserade CMS, men jag har även jobbat med Prestashop, ExpressionEngine, osCommerce och olika andra varianter. Vissa av systemen har varit MVC-baserade (t ex Prestashop), andra inte. Jag har jobbat med Less och är bekant med Sass/SCSS. Jag har skrivit plugins till Wordpress och andra system och jobbat med olika API:er (t ex Google Maps, Vimeo, Klarna). Jag har gjort sajter responsiva och skapat mobilversioner, och jag har jobbat med bokningssystem, CMS och intranet/extranet där säkerheten är viktig. Jag försöker ständigt lära mig mer om användargränssnittsdesign och älskar att få till snygga och användarvänliga gränssnitt.

Illustration

Som frilansillustratör har jag tecknat grafik till ett antal dataspel (*Aveyond*, *Mighty Rodent*, *Teddy Tavern*, *Forgotten Riddles: The Mayan Princess* samt *Forgotten Lands: First Colony*), illustrerat några bokserier (*Bellas Band* och *Art of Veiling*), och tecknat serier till olika tidningar (t ex *Galago* och *Kamratposten*). Jag har även hållit teckningskurser och jobbat som övningsledare på Chalmers arkitektlinje.

Språkkunskaper

Jag talar svenska, engelska och estniska, läser utan större problem romaner på franska och tyska (men har ingen stor vana av att tala någondera), och kan grundläggande spanska, japanska och kinesiska. Jag jobbar aktivt på att bli bättre på alla språk.

Övriga färdigheter

Jag har 20 års Photoshopfarenhet, stor generell datorvana, och behärskar grundläggande grafisk design, 3d-modellering, foto, och videoredigering.