



MARTIN REBAS

Datateknik-civilingenjör med stort intresse för grafik och design

KONTAKT

Martin Rebas
Doktor Lindhs gata 3
413 25 Göteborg

Telefon: 0762-007451
work@rebas.se
<https://www.rebas.se/>

SPRÅK

svenska ★★★★★★★★

engelska ★★★★★★★★

tyska ★★★★★☆☆☆☆

franska ★★★★★☆☆☆☆

estniska ★★★★★☆☆☆☆

spanska ★★★★★☆☆☆☆

japanska ★★★★★☆☆☆☆

CURRICULUM VITAE

UTBILDNING

1993 - 2000

Civilingenjörsutbildning på Chalmers Tekniska Högskola: datateknik inriktat mot datorgrafik och användargränssnitt.

ARBETSLIVSERFARENHET

OKT 2016 - DEC 2022

Anställd som utvecklingsingenjör på Fraunhofer-Chalmers Centre. Delvis jobbade jag på IT-avdelningen som huvudansvarig för webb och intranet, där jag bl a programmerade och designade två bokningssystem i form av Wordpressplugins, och jobbade med installation och support av datorer.

Därtill jobbade jag med olika grafikrelaterade uppgifter - exempelvis 3D-modellering av människor till ergonomisimuleringar i programmet IPS och C++-programmering för att ge människorna olika kläder och kroppsformer.

Jag designade även symbolen till FCC:s nya logotyp samt tecknade ikoner och annan grafik. Se min hemsida för bilder och mer information.

JAN 2000 - SEP 2016

Uppdrag via min enskilda firma - främst webbprogrammering och webbdesign, men jag tecknade även illustrationer till böcker och dataspel, var övningsledare på Chalmers arkitektlinje, teckningskursledare, kundsupport till webbhotell, samt jobbade med översättning.

SEP 2004 - DEC 2010

Teckningskursledare för barn och ungdomar hos Studieförbundet Vuxenskolan (4h/vecka).

SEP 2000 - JUN 2002

Programmering i C++/OpenGL/ASP/Java/Javascript för Carmenta AB.

SEP 1999 - JAN 2000

Arbetade via Chalmers Teknologkonsult med webbdesign och programmering för diverse företag.

JUN 1997 - FEB 1999

Programmering i C++ och Java för Volvo Teknisk Utveckling.

JUN - AUG 1996

Skapade webbsidor åt avdelningar på Sahlgrenska Universitetssjukhuset.

ERFARENHET OCH FÄRDIGHETER

PROGRAMMERING

Jag började programmera dataspel i BASIC som tolvåring; på gymnasiet blev det C och Motorola 680x0-assembler. Under studietiden använde jag bl a Pascal, Ada, ML och Prolog, samt programmerade dataspel och en ray tracer i Java. Under mina anställningar på Carmenta AB, Volvo Teknisk Utveckling och FCC jobbade jag främst i C++, Java och OpenGL. Jag genomför för tillfället egna projekt för att bli bättre på C++, Python, och spelmotorn Unity.

WEBB

Jag skapade min första webbsida 1994 och har sedan 1996 jobbat mycket med webbdesign och webbprogrammering, ofta via min enskilda firma.

Det har inneburit jobb i PHP, MySQL, Javascript/jQuery, CSS och HTML för en varierad samling kunder: bl a mäklarfirmor, hotell, dejtingsajter, olika webbshoppar och estniska staten.

Som CMS har jag ofta använt Wordpress, som jag skrivit många plugin till, men jag har också programmerat CMS från grunden och specialanpassat dem till olika behov. Jag har jobbat med olika API:er (t ex Google Maps, Vimeo, Klarna), gjort sajter responsiva och skapat mobilversioner, och jag har jobbat med bokningssystem, CMS och intranet/extranet där säkerheten är viktig. Jag försöker ständigt lära mig mer om användargränssnittsdesign och älskar att få till snygga och användarvänliga gränssnitt.

ILLUSTRATION

Som frilansillustratör har jag illustrerat några bokserier (*Bellas Band* och *Art of Veiling*), tecknat grafik till ett antal dataspel (*Aveyond*, *Mighty Rodent*, *Teddy Tavern*, *Forgotten Riddles: The Mayan Princess* samt *Forgotten Lands: First Colony*), och tecknat serier till olika tidningar (t ex *Galago* och *Kamratposten*). På FCC använde jag Blender för att 3D-modellera människor till ergonomisimuleringar. Jag har även hållit teckningskurser och jobbat som övningsledare på Chalmers arkitektlinje.

SPRÅK

Utöver svenska och engelska läser jag utan större problem romaner på franska, tyska och estniska (men talar inte språken helt flytande), och förstår vardaglig spanska och japanska. Jag jobbar aktivt på att bli bättre på alla språk.

ÖVRIGT

Jag har använt Photoshop regelbundet sedan tidigt 90-tal, har stor generell datorvana, och en hel del erfarenhet av grafisk design, 3D-modellering, foto, och videoredigering.